

Утверждено:

Генеральным директором ООО "КЁНИГ ШПИЛЬ ПОРТАЛ"

/  / Михальченко Николай Владимирович/

г. Калининград 2024г.



**Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации программного обеспечения Мобильная игра «Братва»**

НА 38 ЛИСТАХ

Оглавление	
<b>Оглавление</b>	<b>2</b>
<b>Введение</b>	<b>4</b>
Назначение системы	4
Назначение документа	4
Уровень подготовки пользователей	4
<b>Назначение и условия применения</b>	<b>5</b>
Виды деятельности, функции	5
Программные и аппаратные требования к системе	5
<b>Подготовка к работе</b>	<b>6</b>
Вход в Мобильную игру «Братва»	6
Регистрация	7
Авторизация	8
Главная страница	10
<b>Наводки</b>	<b>11</b>
<b>Делишки</b>	<b>12</b>
<b>Гонки</b>	<b>13</b>
Участие в гонках	14
Гараж	14
Автосалон	16
<b>Заказухи</b>	<b>16</b>
<b>Разборки</b>	<b>18</b>
<b>Метро</b>	<b>19</b>
Грабежи/Патрули	20
<b>Магазин</b>	<b>21</b>
<b>Движуха</b>	<b>22</b>
<b>Команды</b>	<b>23</b>
<b>Районы</b>	<b>24</b>
<b>Авторитеты</b>	<b>26</b>
<b>Спецшкола</b>	<b>27</b>
<b>Общение</b>	<b>28</b>
Чат	28
Форум	29
<b>Персонаж</b>	<b>29</b>
Экипировка	31
Достижения	31
Гараж	32
Сообщения	32

Нанять охрану	33
Услуги банка	33
Настройки	33
<b>Сумка</b>	<b>33</b>
<b>Группировки</b>	<b>34</b>
<b>Банк</b>	<b>37</b>
<b>Завершение работы с системой</b>	<b>37</b>
<b>Аварийные ситуации</b>	<b>38</b>

## Введение

### Назначение системы

Мобильная игра «Братва» предназначена для развлекательных целей.

### Назначение документа

Материал руководства направлен на формирование у пользователя основных навыков работы с Мобильной игрой «Братва».

### Уровень подготовки пользователей

Пользователь Платформы должен иметь навык работы с любым из поддерживаемых интернет-браузеров (Яндекс Браузер, Google Chrome, Mozilla Firefox, Apple Safari, Opera).

## Назначение и условия применения

### Виды деятельности, функции

Функционал Мобильной игры «Братва» включает в себя:

- Регистрация и авторизация в системе;
- Доступ к игровому функционалу “Главная страница”;
- Доступ к игровому функционалу “Наводки”;
- Доступ к игровому функционалу “Делишки”;
- Доступ к игровому функционалу “Гонки”;
- Доступ к игровому функционалу “Заказухи”;
- Доступ к игровому функционалу “Разборки”;
- Доступ к игровому функционалу “Метро”;
- Доступ к игровому функционалу “Грабежи”;
- Доступ к игровому функционалу “Магазин”;
- Доступ к игровому функционалу “Движуха”;
- Доступ к игровому функционалу “Команды”;
- Доступ к игровому функционалу “Районы”;
- Доступ к игровому функционалу “Авторитеты”;
- Доступ к игровому функционалу “Спецшкола”;
- Доступ к игровому функционалу “Общение”;
- Доступ к игровому функционалу “Персонаж”;
- Доступ к игровому функционалу “Сумка”;
- Доступ к игровому функционалу “Группировки”;
- Доступ к игровому функционалу “Банк”;
- Редактирование настроек профиля пользователя;
- Просмотр и создание сообщений во внутриигровой почте;

### Программные и аппаратные требования к системе

Для корректной работы с платформой необходима следующая конфигурация автоматизированного рабочего места пользователя.

#### **Минимальные требования к системе:**

- объем свободной памяти на диске 1ГБ (для браузерного кэша).
- наличие доступа к сети Интернет с пропускной способностью 512 Кбит/с
- объем оперативной памяти 1 ГБ
- процессор 1400 МГц

#### **Поддерживаемые ОС:**

##### **Десктопные**

- Windows Vista;
- Windows 7;
- Windows 8;

- Windows 10;
- Mac OS X 10.6 и выше (Snow Leopard, Lion, Mountain Lion, Mavericks, Yosemite, El Capitan, Sierra, High Sierra и Mojave).

### **Мобильные**

- Android 5.0 и выше;
- iOS 9.0.

### **Поддерживаемые веб-браузеры:**

- Яндекс Браузер
- Mozilla Firefox
- Apple Safari
- Google Chrome
- Opera

### **Рекомендованные настройки безопасности веб-браузеров:**

- Cookies
- Pop-ups (new windows/tabs)
- Javascript
- AJAX
- DHTML

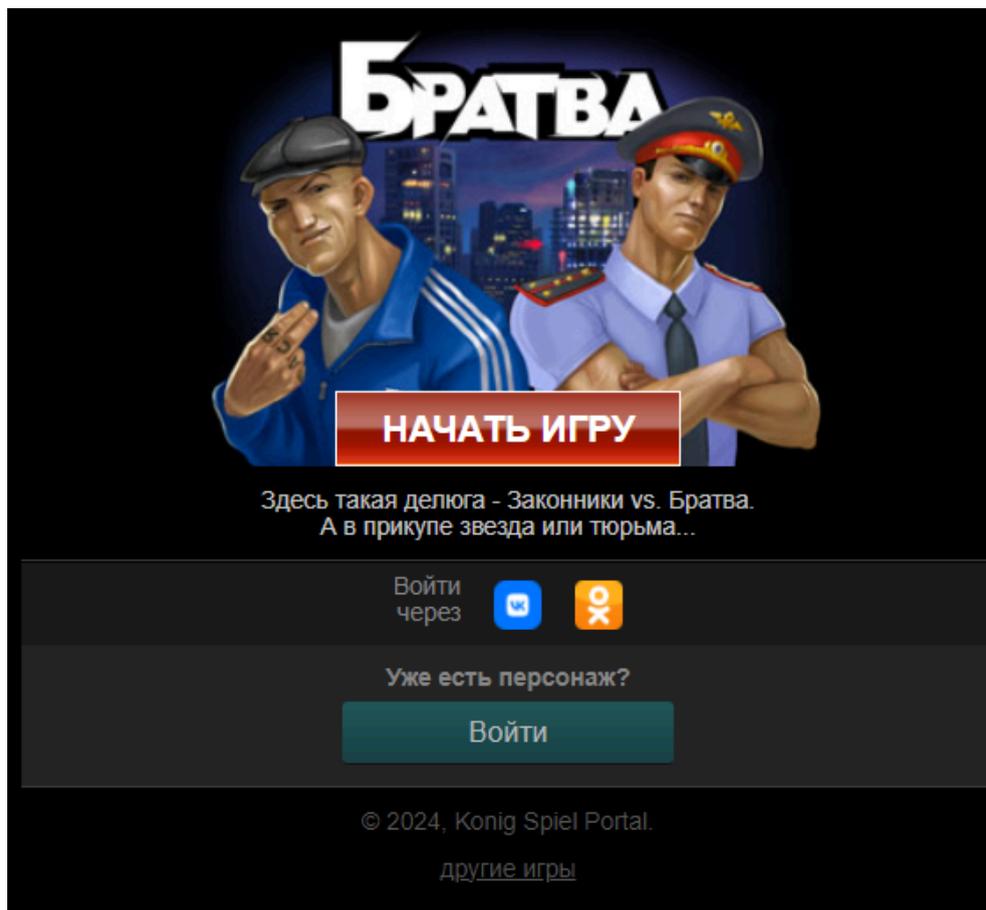
### **Подготовка к работе**

Вход в Мобильную игру «Братва»

Для входа в игру запустите браузер и наберите в адресной строке URL- адрес игры:

<https://gangsta.mobi/>

На экране появится предложение “Начать игру” для пользователей, которые ранее не были зарегистрированы в игре, либо “Войти”, для пользователей, которые уже зарегистрированы.



## Регистрация

После прохождения обучения основам игры становится доступна форма регистрации пользователя в системе.

Данные для сохранения игрового состояния в системе пользователь создает сам. В случае, если данные не подходят под требования или уже заняты, система отображает уведомление об этом.

230 250 3 ур.

Заяви о себе

Придумай имя своему персонажу.  
Если справишься - с меня 1000

**Имя персонажа \***

3-16 символов  
Только буквы и не более одного пробела

**Пароль \***

6-20 символов

**E-mail**

primer@mail.ru  
Если забудешь пароль - мы скинем его на почту

**Телефон**

+7 123 456 7899  
...или на твой мобильный.

**Сохранить**

\* - обязательные поля для заполнения

[соглашение](#) [политика конфиденциальности](#) [выход](#)  
[помощь](#)

## Авторизация

Форма авторизации пользователя в системе доступна сразу при входе в игру.

Для авторизации пользователя в игре необходимо ввести данные, созданные самим пользователем во время регистрации в системе.

Необходимо ввести в поля Логин и Пароль соответствующие данные и нажать кнопку «Войти в игру».

Также доступна OAuth-авторизация через ВКонтакте и Одноклассники.

При попытке получить доступ к игре с неверными данными возникает уведомление: «Неверный ник или пароль».

После удачной авторизации в игре, будет осуществлен переход на Домашнюю страницу игры.

Вход в игру



Логин:

Пароль:

Войти в игру

[Забыли пароль?](#)

Войти  
через



Еще нет персонажа?

Начать игру

[соглашение](#)

[политика конфиденциальности](#)

© 2024, Konig Spiel Portal.  
16+

## Главная страница

Первая страница, на которую попадает пользователь после успешной авторизации в игре. Отсюда осуществляется доступ практически ко всем разделам, существующим в игре.



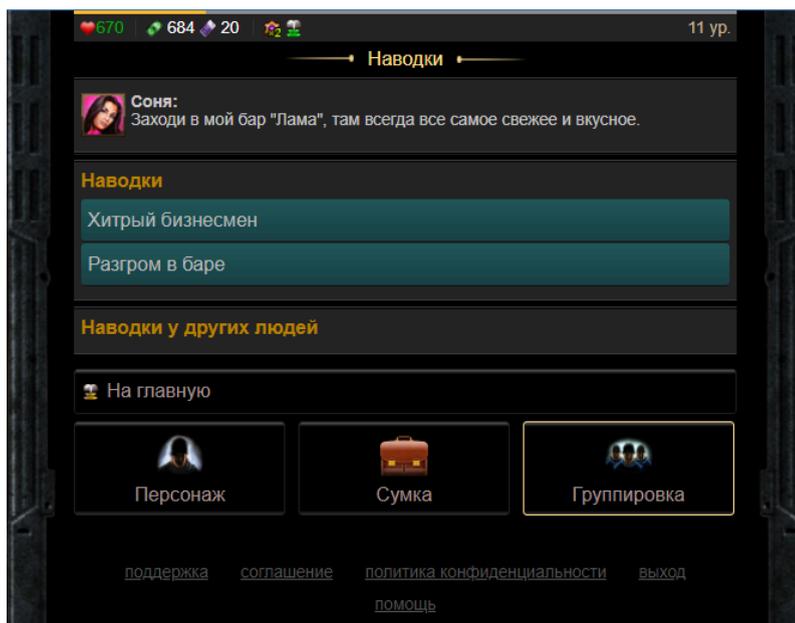
Внизу главной страницы (а также после перехода в любой другой раздел игры) доступны следующие подразделы:

1. Поддержка - в разделе пользователь может написать письмо технической поддержке игры.
2. Лицензионное соглашение
3. Политика конфиденциальности
4. Выход - кнопка выхода из аккаунта, перенаправляет на страницу авторизации или регистрации.
5. Помощь - в разделе пользователь может ознакомиться с основными механиками игры.

## Наводки

В данном разделе пользователь может выполнять внутриигровые задания - "наводки", которые приносят различные виды бонусов, ресурсов и предметов.

Для того, чтобы начать задание - необходимо выбрать его из списка.

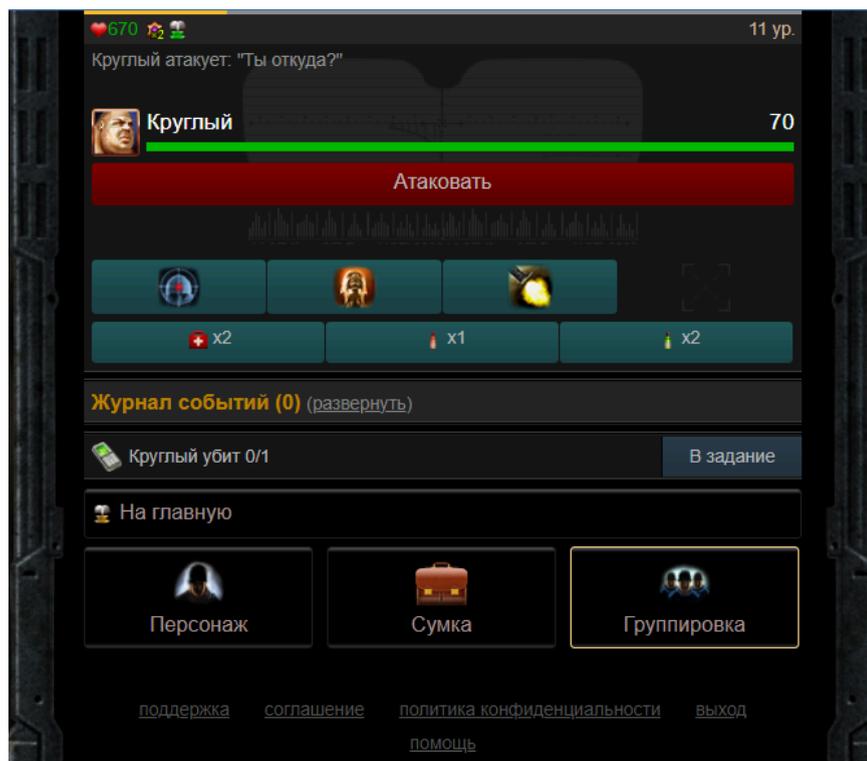


Целью задания может быть любая игровая механика, но чаще всего они представляют собой боевые столкновения.

В боевых столкновениях игроку необходимо атаковать врагов, использовать способности персонажа или активируемые предметы. В случае победы игрок продвигается по заданию и получает награду. В случае поражения - отправляется в больницу, где может восстановить здоровье.

Журнал событий описывает действия игрока и его противников или союзников.

Кнопка "В задание" выводит игрока из боя и возвращает к описанию задания.

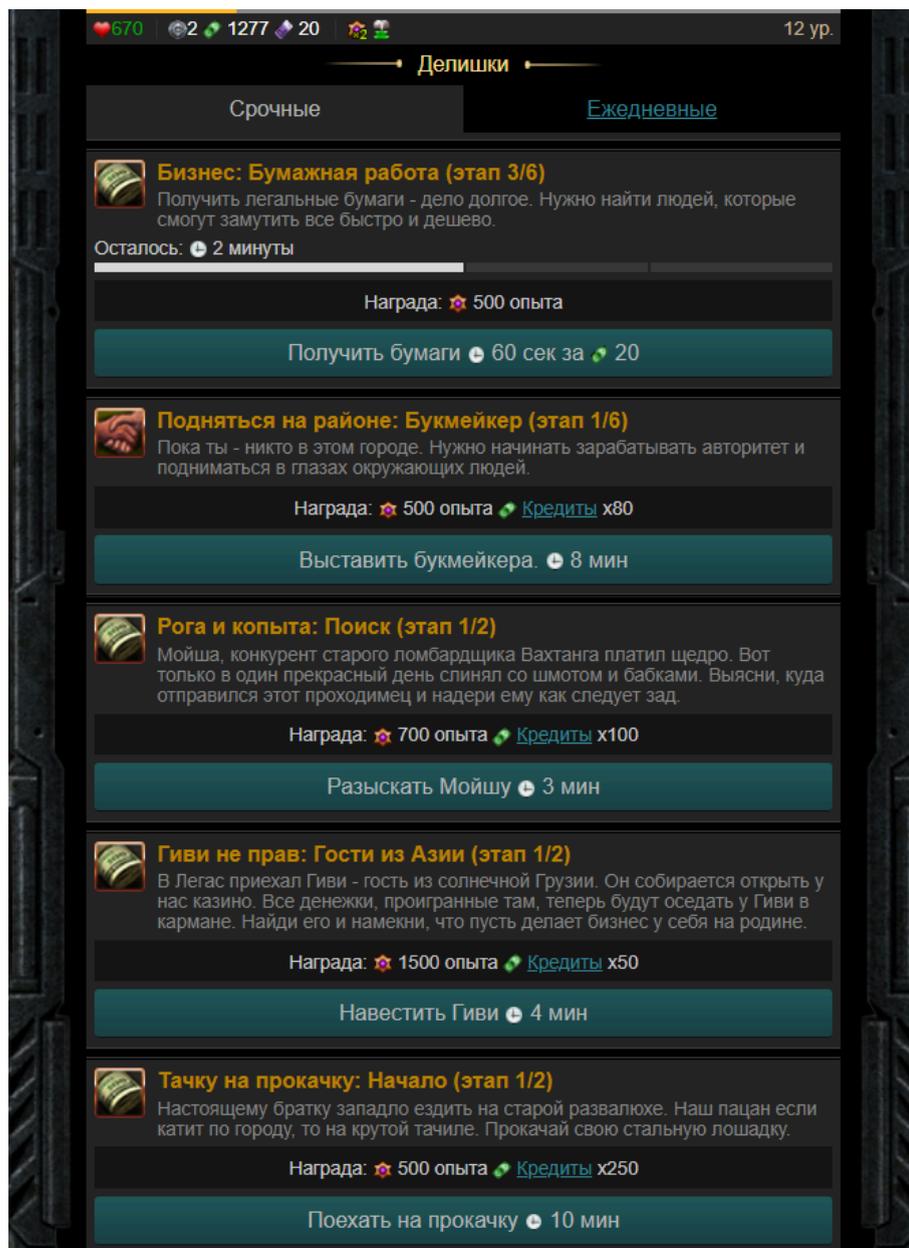


## Делишки

В разделе Делишки игрок может взять задания, на выполнение которых потребуется время и дополнительные ресурсы. Часто одно задание разделено на несколько этапов. Делишки бывают срочные и ежедневные. Пока одно из заданий выполняется - брать другое нельзя. Однако можно отказаться от его выполнения или ускорить за центы или баксы.

За успешное выполнение задания игрок может получить опыт, внутриигровую валюту, ресурсы и предметы.

Делишки открываются на уровне 3.



## Гонки

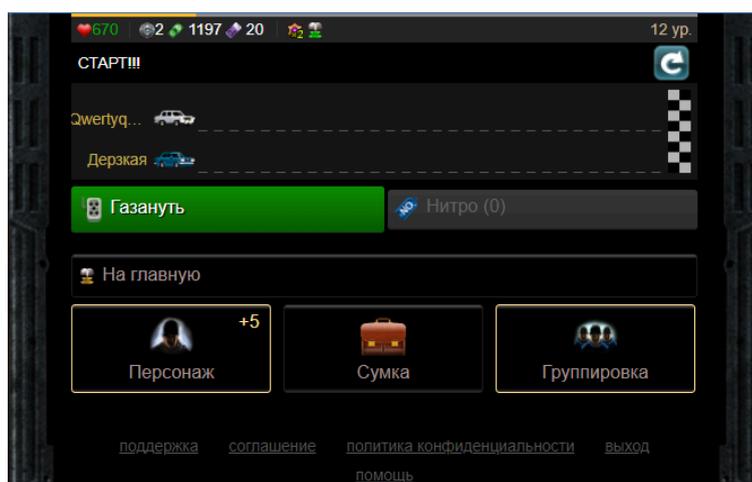
Игрок может участвовать в заездах на своем автомобиле. Существует несколько вариантов гонок, каждая со своими условиями входа и наградами. Обычно для участия в гонке игроку требуется потратить внутриигровую валюту, в случае победы он также получает валюту, очки опыта или предметы.

Из этого раздела игрок может перейти в гараж или автосалон.



## Участие в гонках

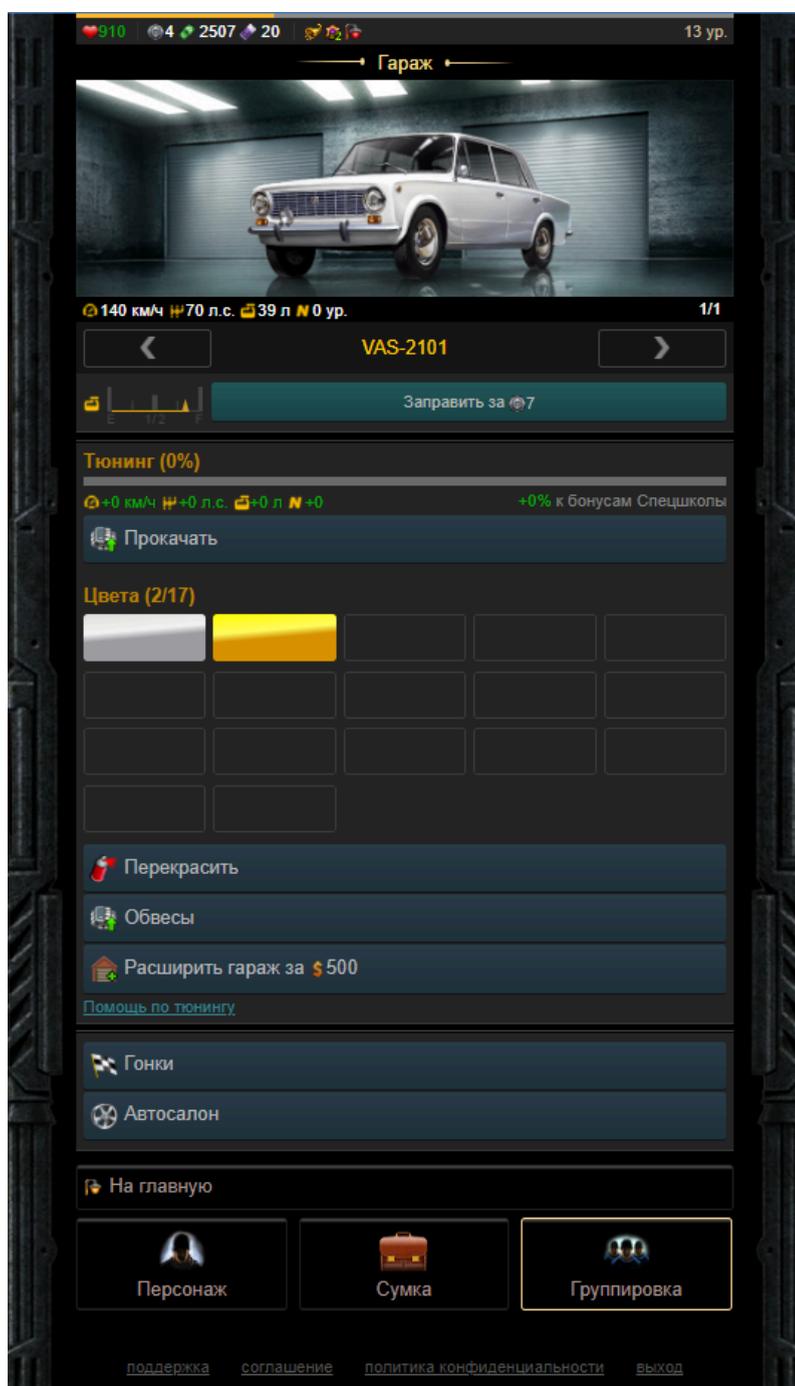
Игроку нужно дождаться, пока будет найден соперник и прийти к финишу первым. Для победы нужно вовремя жать на газ или использовать нитро.



## Гараж

Гараж доступен с 5 уровня. В данном подразделе игрок может посмотреть информацию о купленных автомобилях, выбрать окраску. Существуют следующие кнопки:

- Заправить - заправляет машину.
- Прокачать - открывает окно улучшений, где можно за внутриигровую валюту улучшить характеристики автомобиля.
- Перекрасить - открывает страницу, где за внутриигровую можно купить новый цвет для автомобиля.
- Обвесы - открывает страницу, где можно установить улучшения для автомобиля.
- Расширить гараж - за баксы добавляет еще одно машиноместо в гараж.
- Помощь по тюнингу - откроет раздел с описанием характеристик авто.



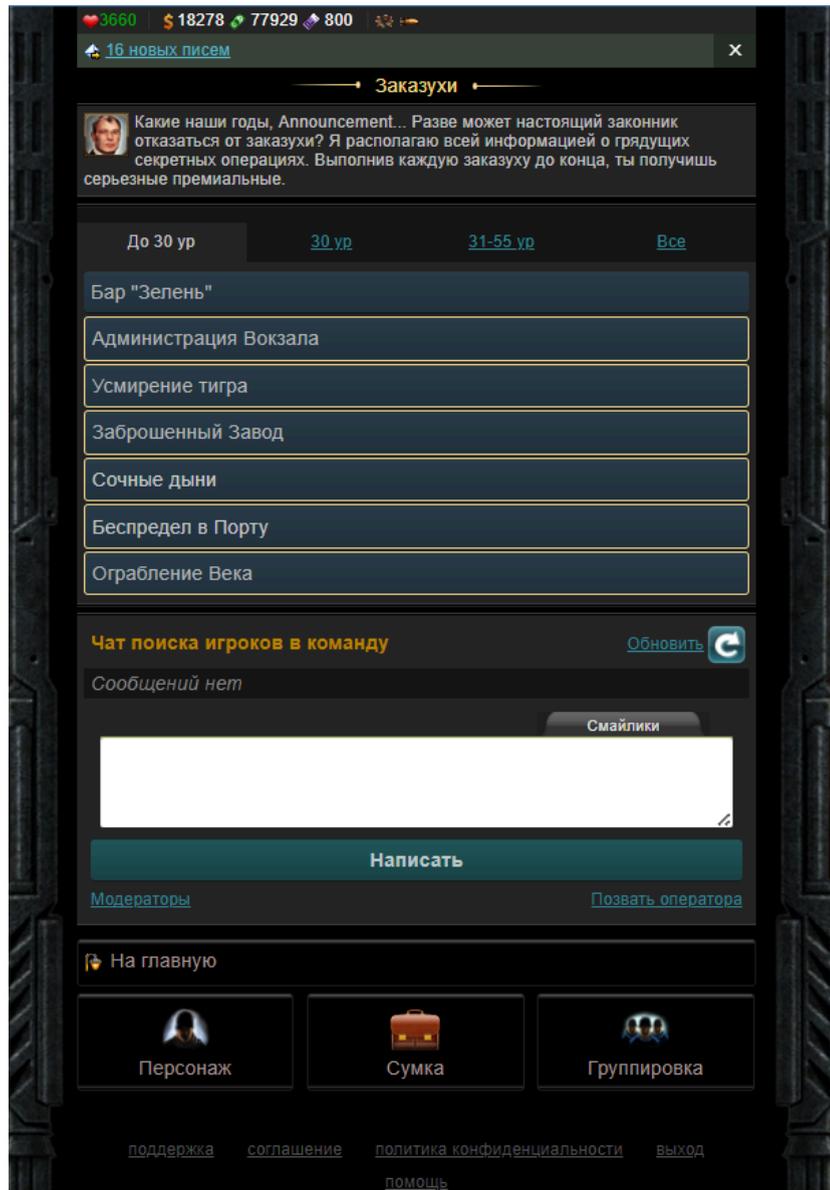
## Автосалон

В данном подразделе игрок может за внутриигровую валюту купить новый автомобиль, который будет доставлен в гараж при наличии доступных машиномест.

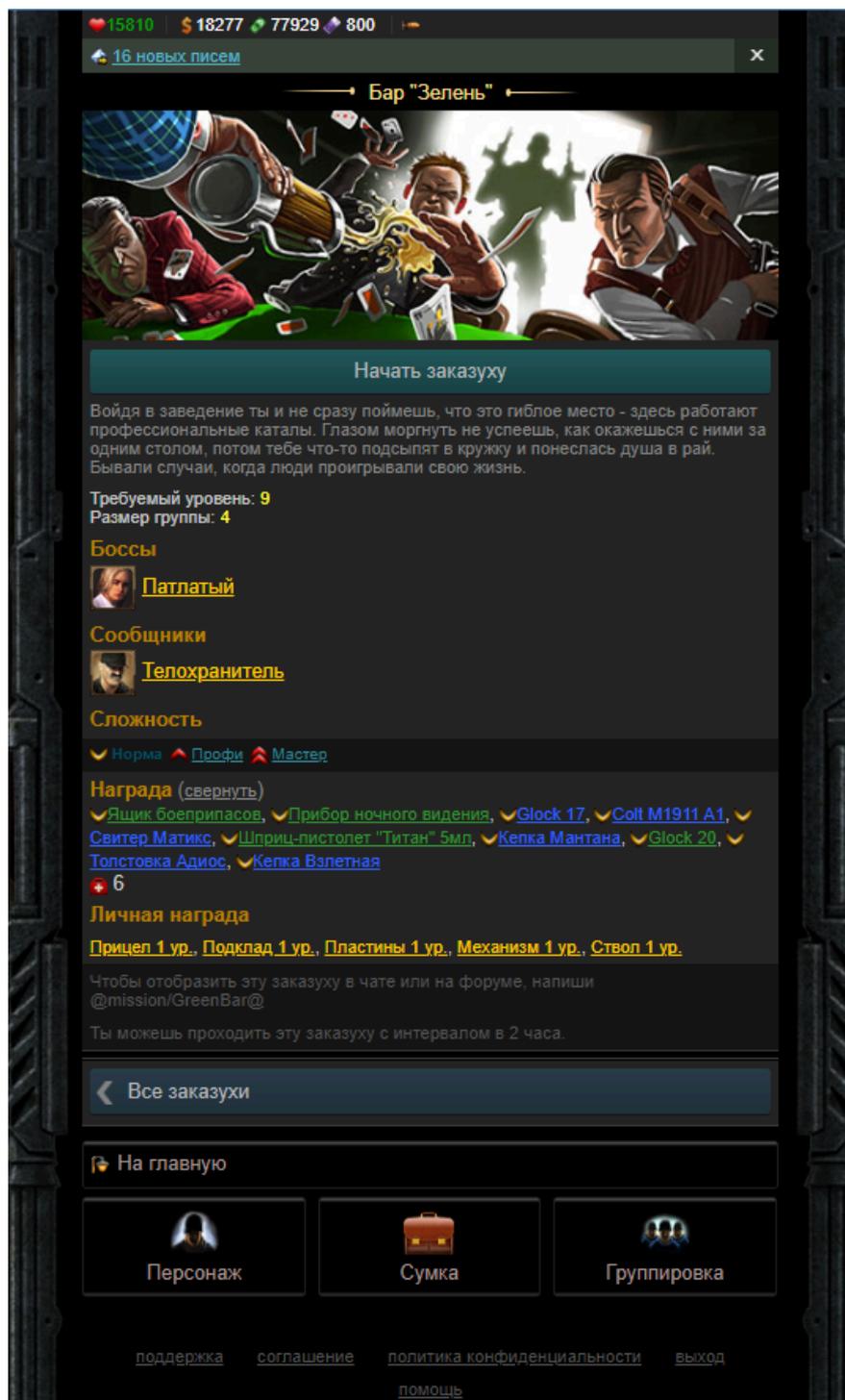


## Заказухи

“Заказухи” доступны с 9 уровня. В данном разделе содержится список заданий, разделенных по уровням. В отличие от “наводок”, чтобы выполнить задание игроку нужно собрать команду из других игроков. В награду можно получить внутриигровые ресурсы и предметы. После окончания “заказухи” - она некоторое время недоступна. Начиная с 15 уровня игрок может писать в чат, чтобы договориться с другими пользователями о совместном участии.



Нажав на любую из “заказух”, игрок может посмотреть информацию о боссах и наградах за задание, выбрать сложность. В зависимости от выбранной сложности увеличивается награда. Кнопка “Начать заказуху” ведет на страницу сбора команды, откуда можно отправиться в боевое столкновение с противниками. Целью задание является победа над всеми врагами.

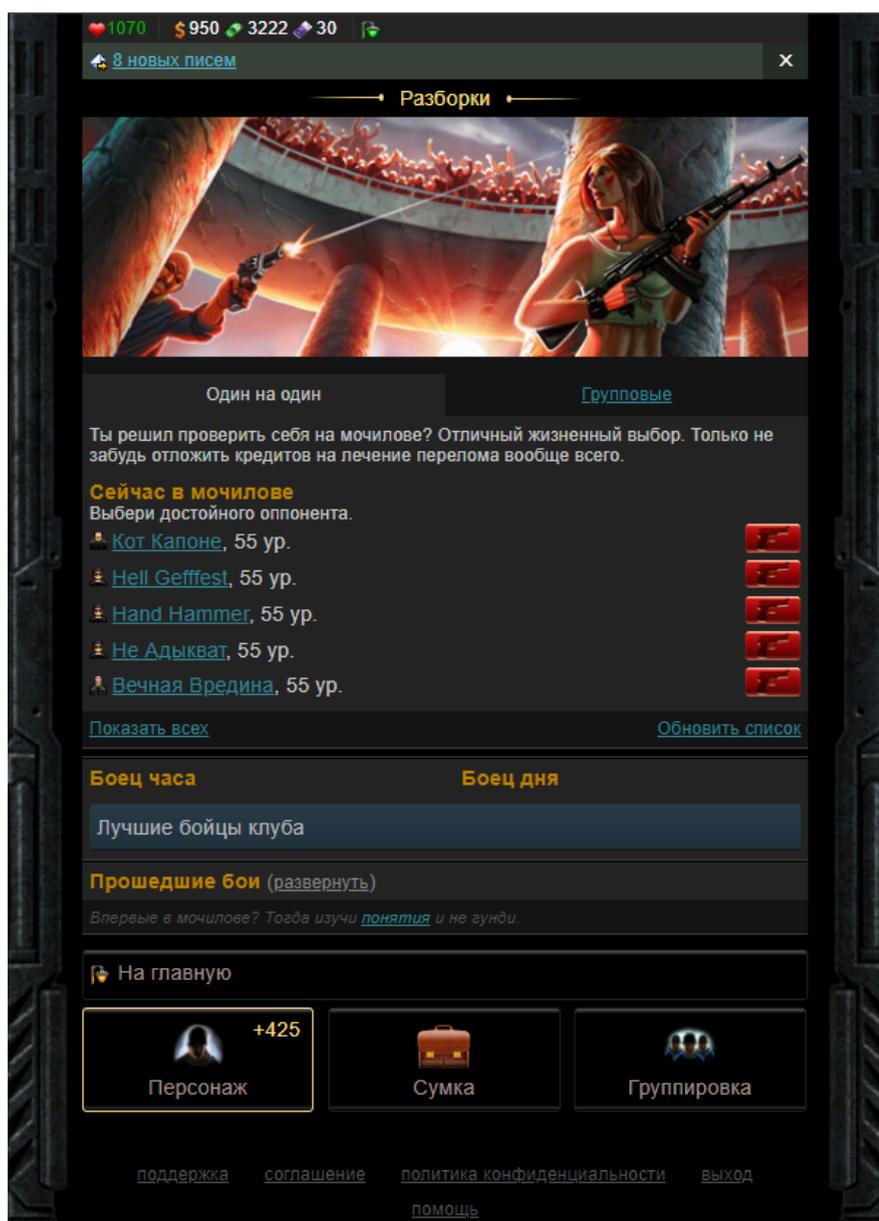


## Разборки

В разделе “разборки” игрок может вступать в бои с другими пользователями. Есть два вида разборок: один на один и групповые. Для участия нужны очки “прикрытия”, в качестве награды за победу игрок получает очки рейтинга, которые можно обменять в подпольной лавке на внутриигровые предметы.

В подразделах пользователь может:

- Посмотреть лучших бойцов клуба.
- Посмотреть прошедшие бои.
- Купить предметы за очки рейтинга в “подпольном складе”.



## Метро

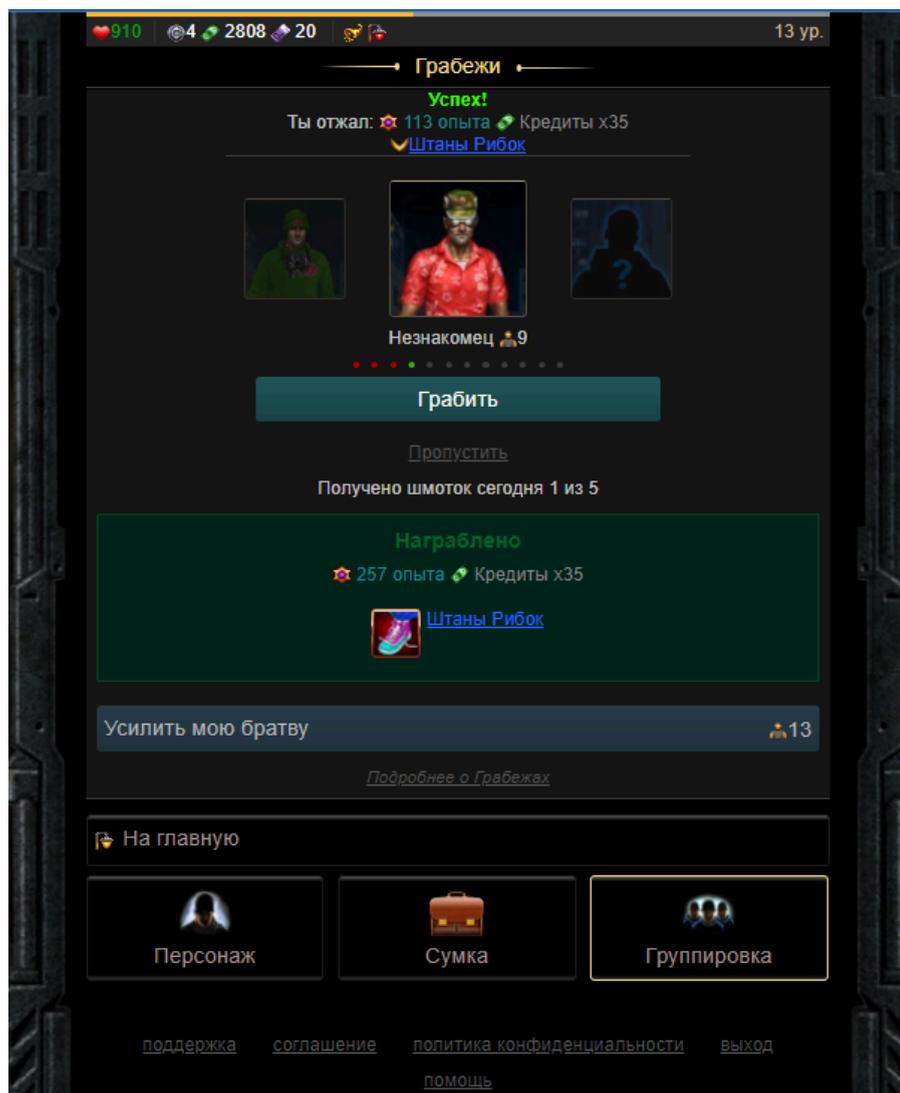
“Метро” доступно с 34 уровня. В данном разделе игрок должен выбрать станцию, на которую готов отправиться. Чтобы открыть следующую станцию, нужно сначала пройти предыдущую. Перед началом прохождения - игрок может ознакомиться с информацией о боссах и противниках. Прохождение станции представляет собой цепочку боевых столкновений, в которых игрок участвует с командой других пользователей.



## Грабежи/Патрули

Открывается на 3 уровне. В данном разделе пользователь может:

- Попытаться отобрать ресурсы у других игроков. Игрок в любом случае получит игровую валюту, но в случае успеха - предмет снаряжения. Количество попыток ограничено и восстанавливается со временем.
- Усилить свою "братву", которая увеличит шанс на успешный грабеж.
- Посмотреть историю лучших ограблений.



## Магазин

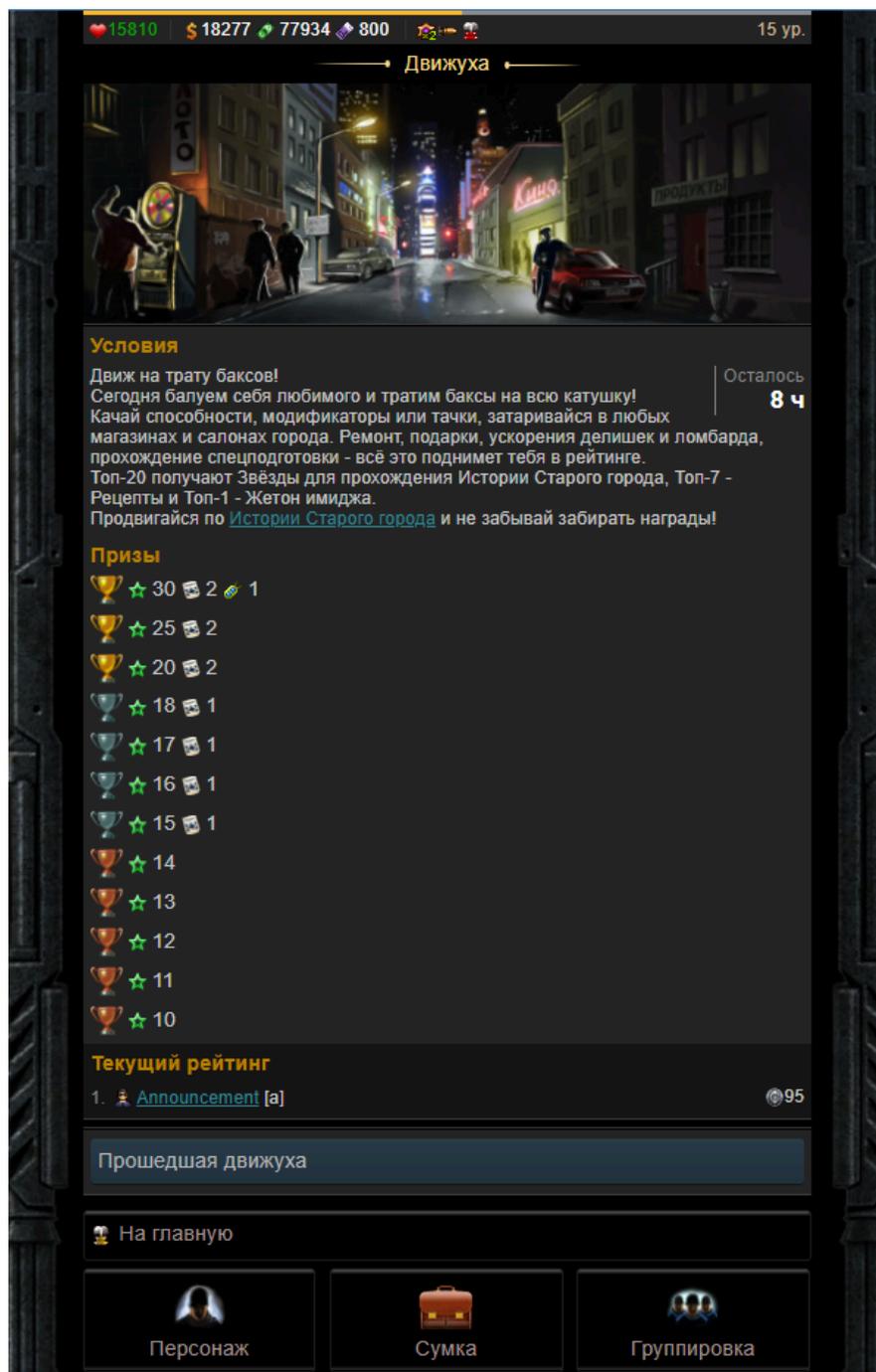
Открывается на 5 уровне. В данном разделе игрок может купить предметы за внутриигровую валюту. В магазине есть шесть подразделов:

- Одежда.
- Снаряжение - оружие и улучшения для экипировки.
- Салон красоты - украшения для игрового персонажа: прически и татуировки.
- Автосалон - возможность купить новый автомобиль, аналогично автосалону в гараже.
- Ломбард - доступен с 20 уровня, позволяет выменять несколько слабых предметов на более сильный.
- Аукцион - редкие предметы, которые будут куплены тем игроком, который сделал высшую ставку.



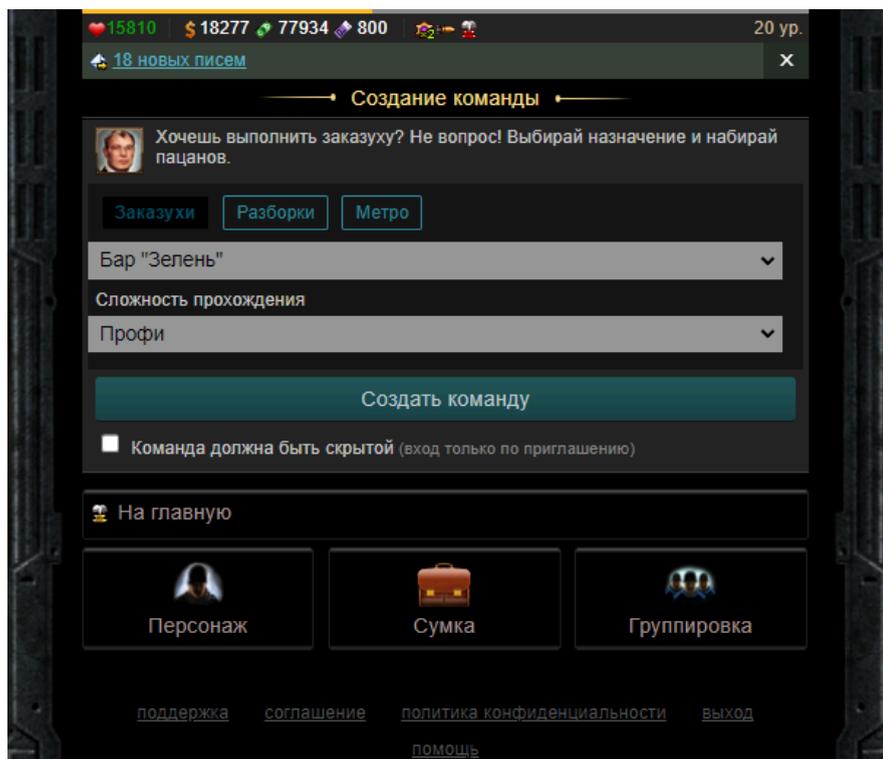
## Движуха

Движухи доступны с 15 уровня. В данном разделе игрок может принять участие в соревновании между другими игроками. Движухи длятся некоторое время: от нескольких часов до нескольких дней и засчитывают в рейтинг действия - в зависимости от задачи соревнования. Игроки, заработавшие наивысший рейтинг к концу соревнования, получают награду, согласно своему месту. В этом же разделе игрок может посмотреть результаты предыдущей движухи.



## Команды

Открывается на 20 уровне. В данном разделе можно собрать команду из игроков для участия в “заказах”, “разборках” или “метро”. Игрок может выбирать, для какой активности он ищет команду и ограничить набор участников, поставив галочку у пункта “Команда должна быть скрытой (вход только по приглашению)”.



## Районы

Доступно с 10 уровня. В разделе “Районы” пользователь может:

- Прогуляться по району - поучаствовать в боевых столкновениях с противниками, который находятся в данном районе. За победу над противниками игрок получает опыт, внутриигровую валюту и ресурсы. В столкновениях также участвуют другие игроки.
- Переместиться в другой квартал в пределах этого же района.
- Выполнить задания района.
- Захватить квартал, если уничтожить босса и 5 его приспешников в течение 1 минуты. Если захватит все кварталы района, то район переходит под контроль стороны игрока. Игроки получают преимущество в 20% ко всем параметрам в том районе, который контролируется ими.
- Поднять авторитет на районе - потратив некоторое количество специальных ресурсов, игрок получит небольшое улучшение характеристик персонажа в данном районе.
- Переместиться в другой район, выбрав его на карте города.

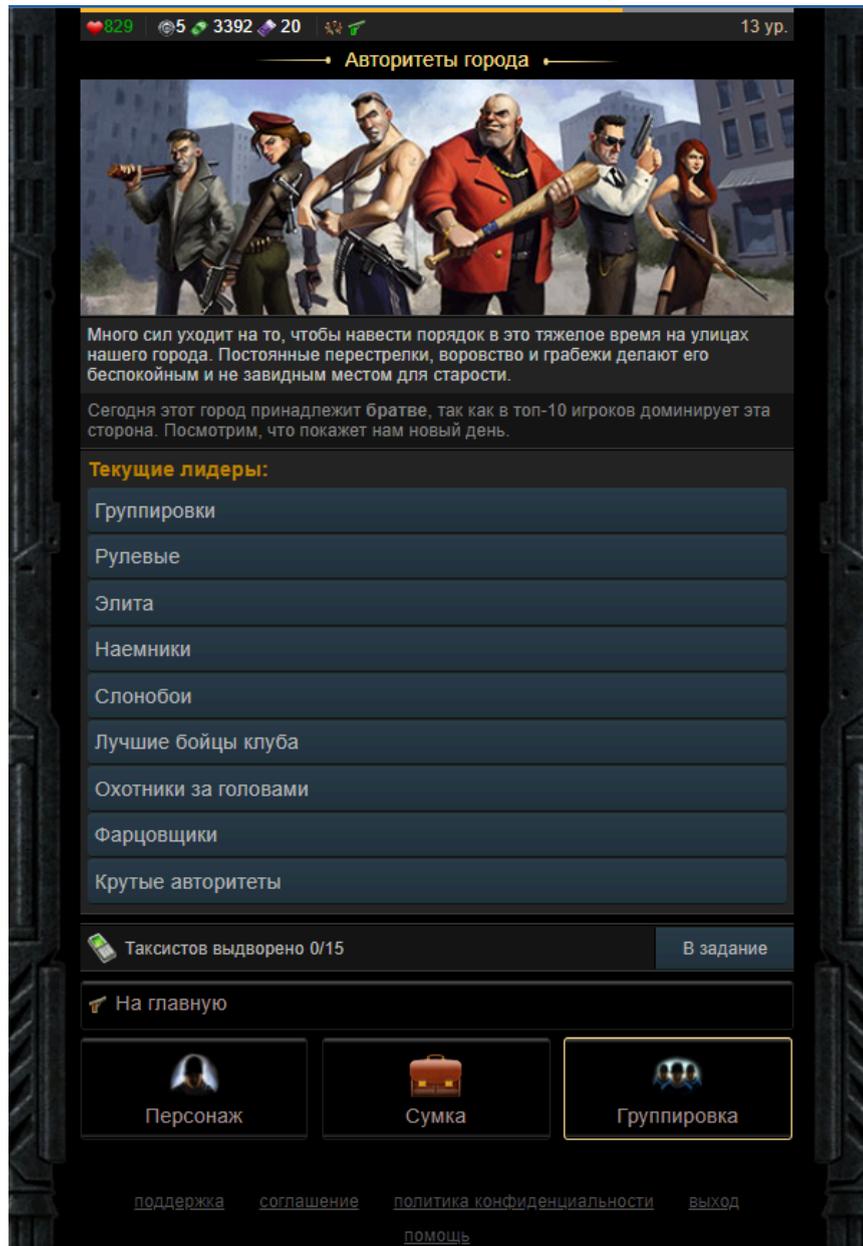




## Авторитеты

Доступно с 5 уровня. В данном разделе содержатся списки лучших группировок и игроков в различных категориях:

1. Группировки - сильнейшие.
2. Рулевые - рейтинг по количеству заработанных достижений.
3. Элита - рейтинг по сумме всех параметров персонажа.
4. Наемники - рейтинг по количеству выполненных заказов.
5. Слонобои - по силе нанесенного урона.
6. Лучшие бойцы клуба - количество выигранных боев в разборках.
7. Охотники за головами - количество побед.
8. Фарцовщики - по количеству найденных вещей.
9. Крутые авторитеты - баллы "разборок".



## Спецшкола

Доступно с 5 уровня. В данном разделе игрок может за игровую валюту временно увеличить характеристики своего персонажа. Для улучшения также возможно использовать предметы-усилители, если они есть в сумке.

На странице “уникальные приемы” можно купить дополнительные временные улучшения, такие как “двойной опыт”, “ускорение перезарядки способностей” и т.д.

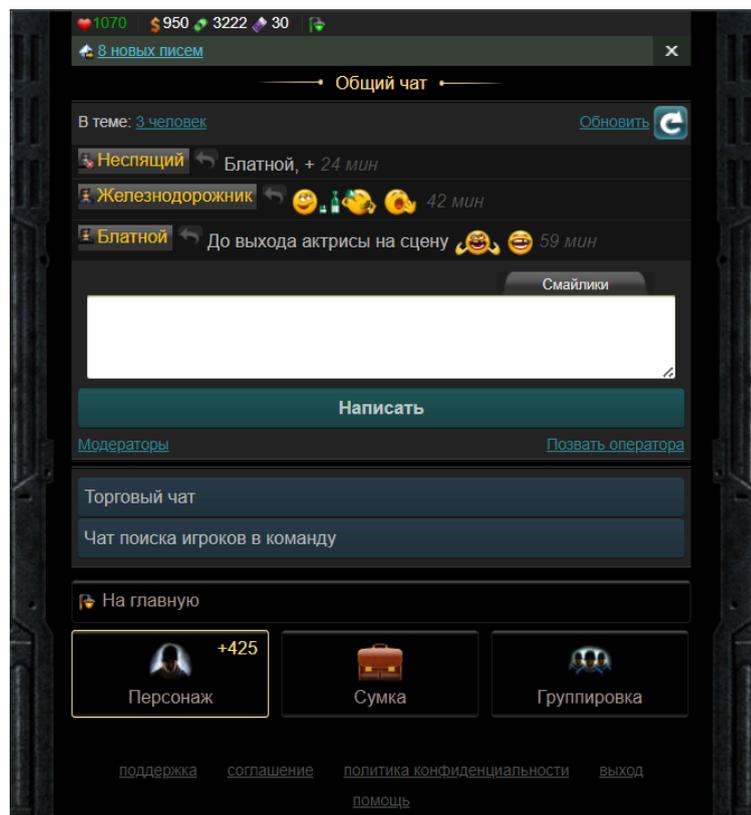


## Общение

Доступно с 10 уровня. Раздел “Общение” состоит из двух основных подразделов - “Чат” и “Форум”.

### Чат

В разделе “Общий чат” пользователь может общаться с другими пользователями. Это открытый канал для общения. Написать в чат можно с 15 уровня. В торговом чате игроки могут договориться о том, чтобы продать друг другу какой-либо предмет за внутриигровую валюту. В чате поиска команды - договориться о совместном участии в “заказах”, “метро” и “разборках”.



## Форум

Основное направление этого раздела - коммуникации пользователей между собой и администрацией. Писать на форуме можно с 20 уровня. Форум состоит из 6 основных тем:

1. Новости - публикуются последние новости о событиях, происходящих в игре, и оповещения об изменениях технического характера. Доступен только для админов.
2. Общий - здесь собраны основные темы
3. Реклама и торговля - здесь можно договориться о продаже или покупке предметов, либо разрекламировать группировку.
4. Техническая поддержка - пользователь может задать вопросы технического характера или оставить сообщение об ошибке.
5. Флуд - общение на любые темы.
6. Радио "Свобода Легаса" - в данном разделе модераторы ведут свои рубрики.
7. Творчество - в данном разделе игроки публикуют истории, рассказы, анекдоты и обсуждают их.
8. Помощь по игре - игроки публикуют вопросы и предложения, связанные с игровыми механиками.

## Персонаж

В данном разделе находится информация о персонаже игрока. Здесь можно увидеть внешнее отображение персонажа с надетой экипировкой, а также его автомобиль.

Присутствуют текущие характеристики игрока. Эффекты и способности, которые активны в данный момент.

820 5 3392 20 13 ур.

[Вернуться](#)

Qwertyqwertys, ур 13

Братва, Громила ♂

БОЙЦЫ ЖИЗНИ, новичок



Экипировка

Достижения 20

Гараж

Сообщения

Братва  
13

Друзья  
0

Подарки  
0

Нанять охрану

Услуги Банка

Починиться за 50 (износ 62%)

### Характеристики

❤ **Живучесть:** 82 (здоровье 820хп)

🛡 **Броня:** 127 (сниж урона 16%)

🎯 **Точность:** 26 (крит 1%)

🏃 **Скорость:** 32 (уворот 2%)

⚡ **Мощность:** 73 (урон ~73)

### Эффекты

🚧 **Район захвачен** ❤ 🛡 🏃 ⚡ +14%

### Способности

🎯 **Точный выстрел** 2 ур.

🎯 **Состояние аффекта** 2 ур.

⚡ **Обстрел** 2 ур.

🛡 **Защитная стойка** доступно в 20 уровня

### Личное

🏠 5 **Пополнить**

🏠 **Банк:** ничего нет

🏆 **Очки рейтинга:** 10

🔒 **Прикрытие:** 26

Настройки

## Экипировка

Здесь отображаются все предметы, который в данный момент надеты на персонажа, а также некоторые активируемые предметы.

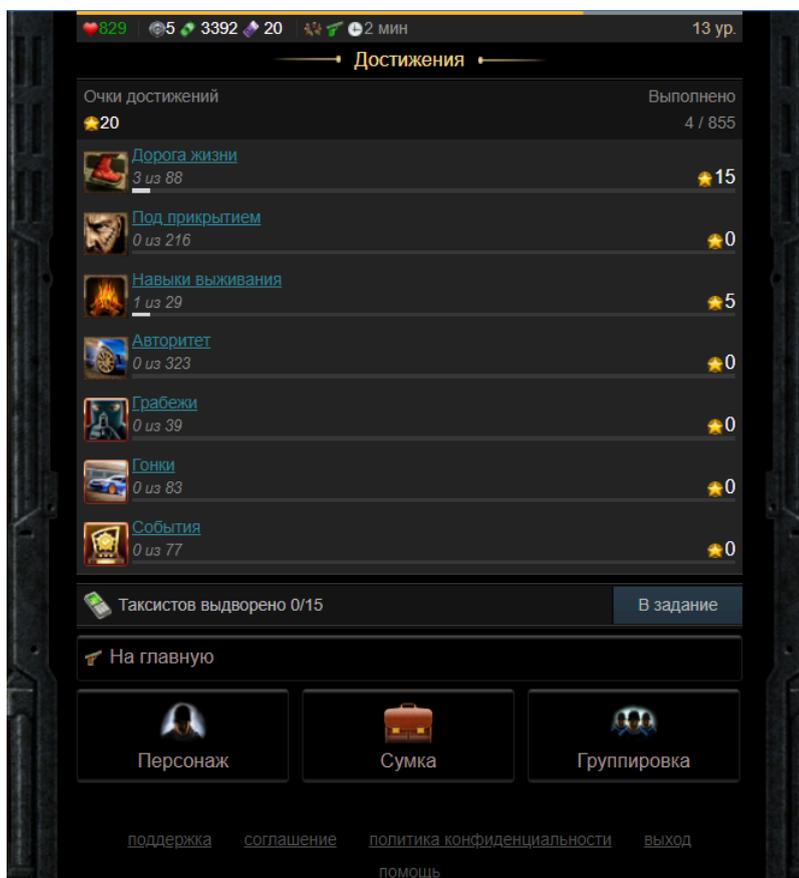


## Достижения

В данном подразделе содержатся достижения игрока. Каждое достижение разбито на этапы и для его получения нужно выполнить некоторое условие. Достижения разбиты на следующие категории:

1. Дорога жизни - достижения, связанные с различными игровыми механиками.
2. Под прикрытием - достижения, завязанные на выполнение заданий.
3. Навыки выживания - связанные с боевыми столкновениями и использованием способностей.
4. Авторитет - связанные с механикой "заказух".
5. Грабежи - связанные с механикой "грабежей/патрулей".
6. Гонки - связанные с механикой "гонки" и автомобилями.

## 7. События - связанные с участием в особых событиях.



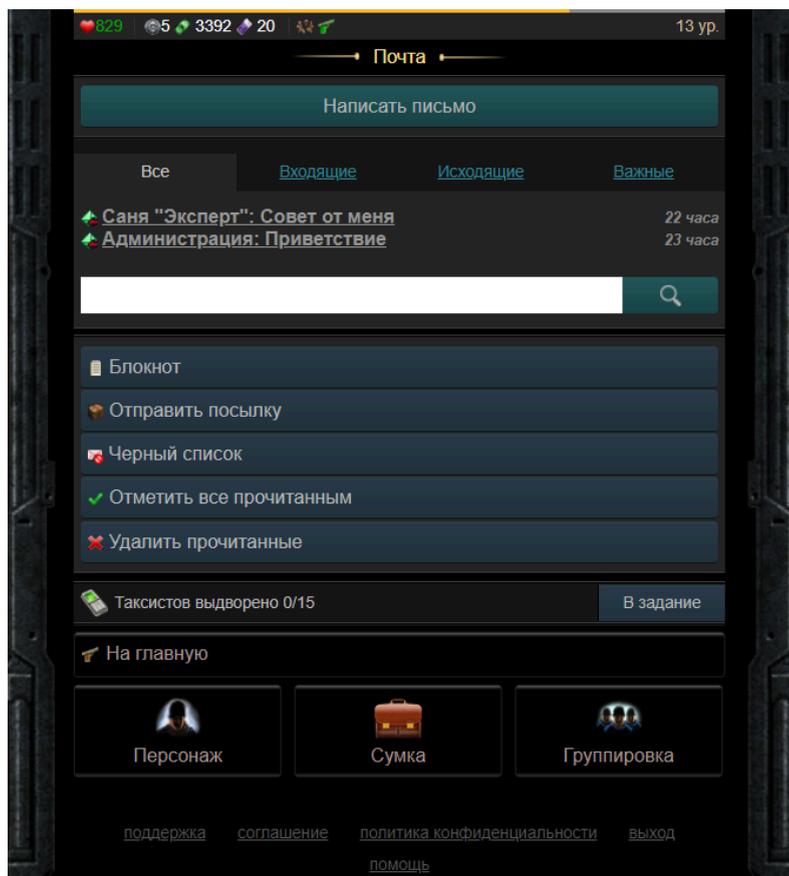
### Гараж

Здесь игрок может выбрать автомобиль, прокачать или перекрасить его и установить обвесы. Раздел аналогичен гаражу в гонках.

### Сообщения

Раздел, в котором находятся письма от администрации и других игроков. Игрок может прочитать или удалить письмо, посмотреть историю переписки, добавить другого игрока в черный список, записать информацию в блокнот. В некоторых письмах содержатся предметы, которые можно забрать.

Для того, чтобы написать сообщение или отправить предмет другому пользователю - игрок должен быть 10 уровня и выше.



## Нанять охрану

В данном подразделе игрок может за внутриигровую валюту нанять на определенное время телохранителя, который обеспечит полную защиту от грабежей.

## Услуги банка

В данном подразделе пользователь может положить свою внутриигровую валюту в банк, чтобы обезопасить ее от грабежей со стороны других игроков. Банк взимает комиссию в размере 20% от сданной суммы.

## Настройки

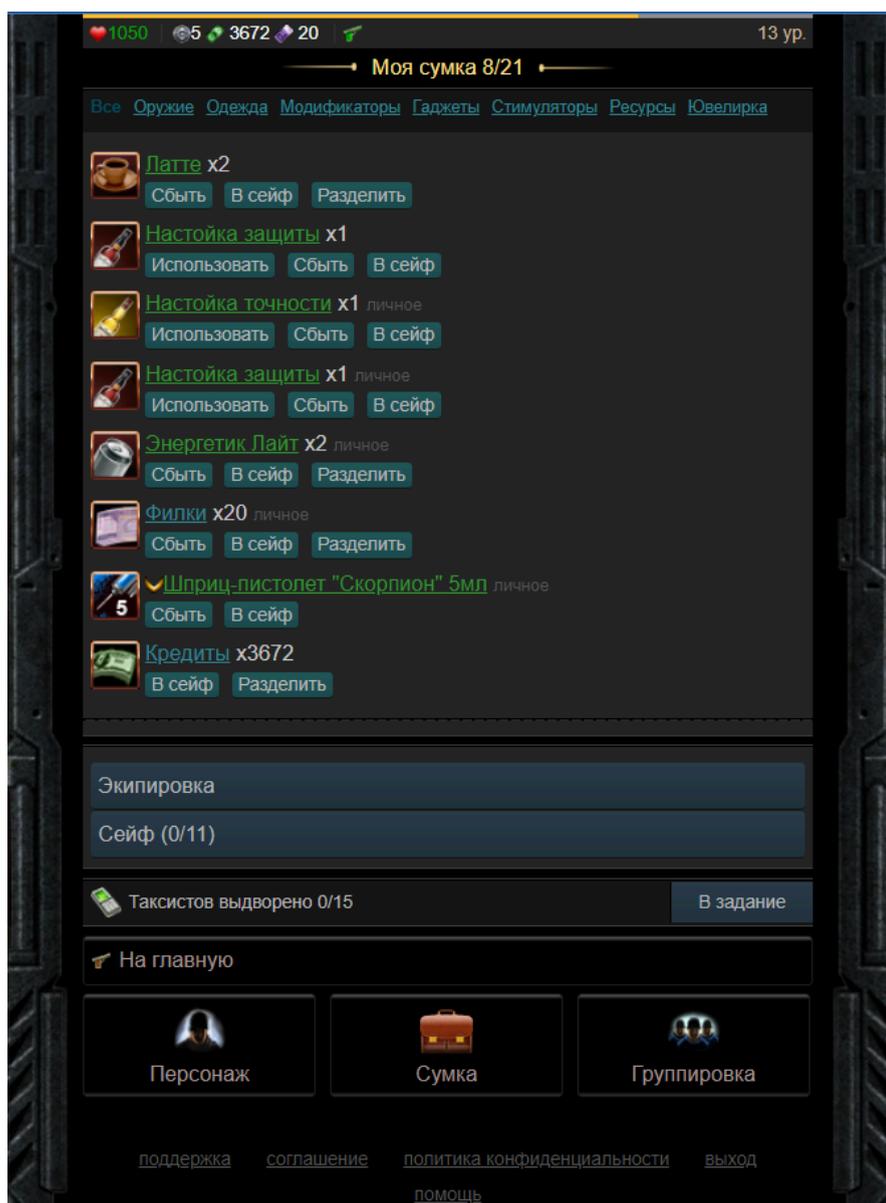
В данном подразделе пользователь может настроить игру под себя, сменить имя, добавить информацию для связи, включить уведомления от игры.

## Сумка

В данном разделе содержатся все внутриигровые предметы, которые есть у игрока. Отсюда можно:

- Посмотреть характеристики вещей.
- Экипировать вещь на персонажа.
- Сбыть вещь, обменяв ее на внутриигровую валюту.
- Положить вещь в сейф - дополнительное хранилище, размер которого зависит от уровня игрока.

- Расширить сумку - размер зависит от уровня игрока, но со временем станет возможно расширить ее объем за внутриигровую валюту.



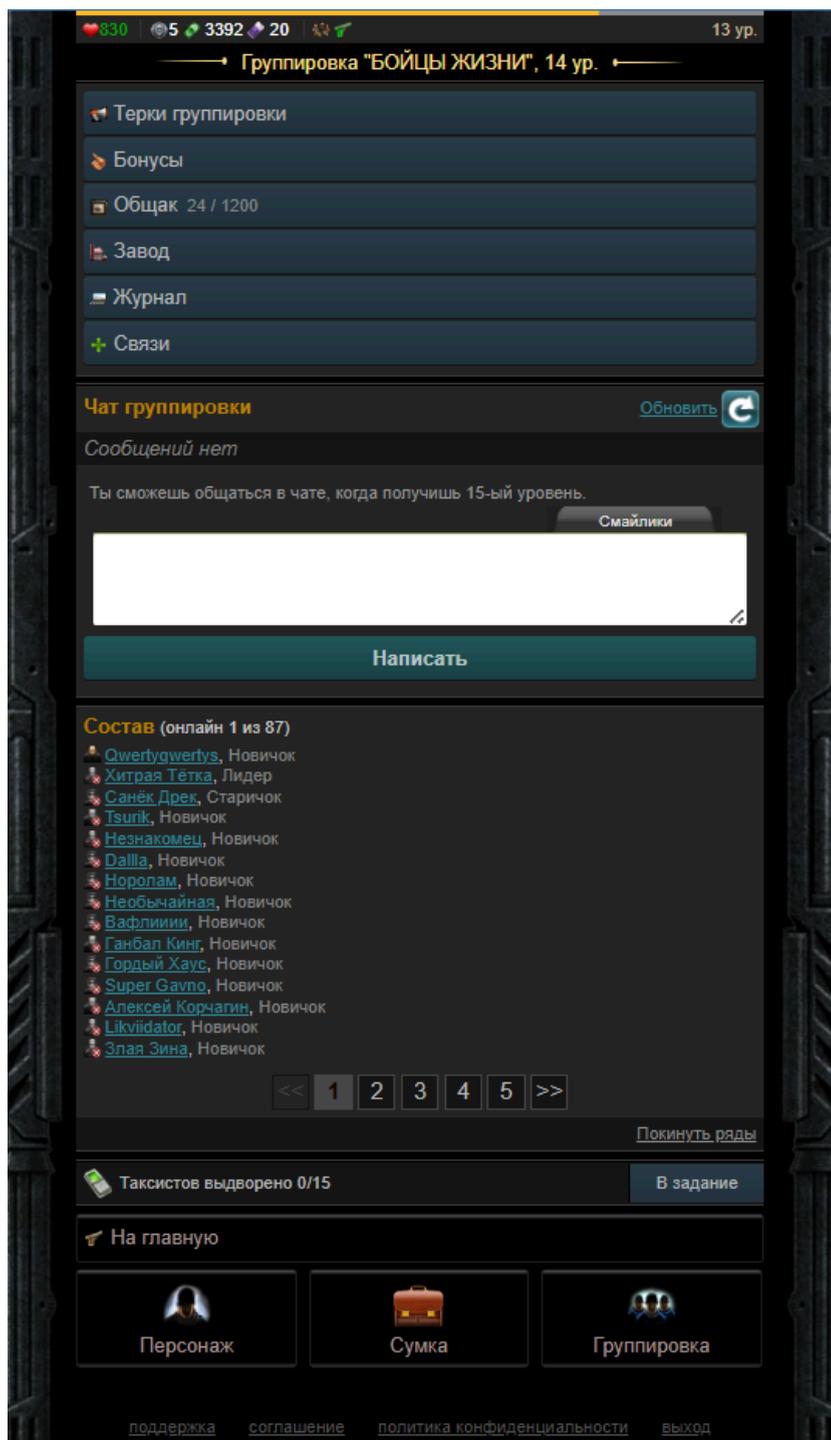
## Группировки

В разделе “Группировки”, пользователю доступны функции взаимодействия с другими пользователями путем объединения в игровую сущность “Группировку”. Вступить в группировку может пользователь, достигший 8 уровня.

После вступления, пользователю становятся доступными:

1. Чат группировки - специальный чат, доступный только для участников конкретной группировки.

2. Терки группировки - специальный форум, доступный для общения только участников одной конкретной группировки.
3. Бонусы - раздел, где можно за внутриигровую валюту или ресурсы купить временное усиление. Глава группировки может "прокачивать" данный раздел, улучшая эффект бонусов.
4. Общак - общий "банк", ресурсы из которого используется для улучшения группировки, либо используются по усмотрению главы.
5. Завод - здесь можно производить игровые предметы. Для производства требуются ресурсы, время и рецепты. Все созданные предметы попадают в "общак".
6. Журнал - здесь отображается информация о действиях участников группировки.
7. Связи - здесь каждый член группировки может улучшить свои характеристики за специальную игровую валюту.



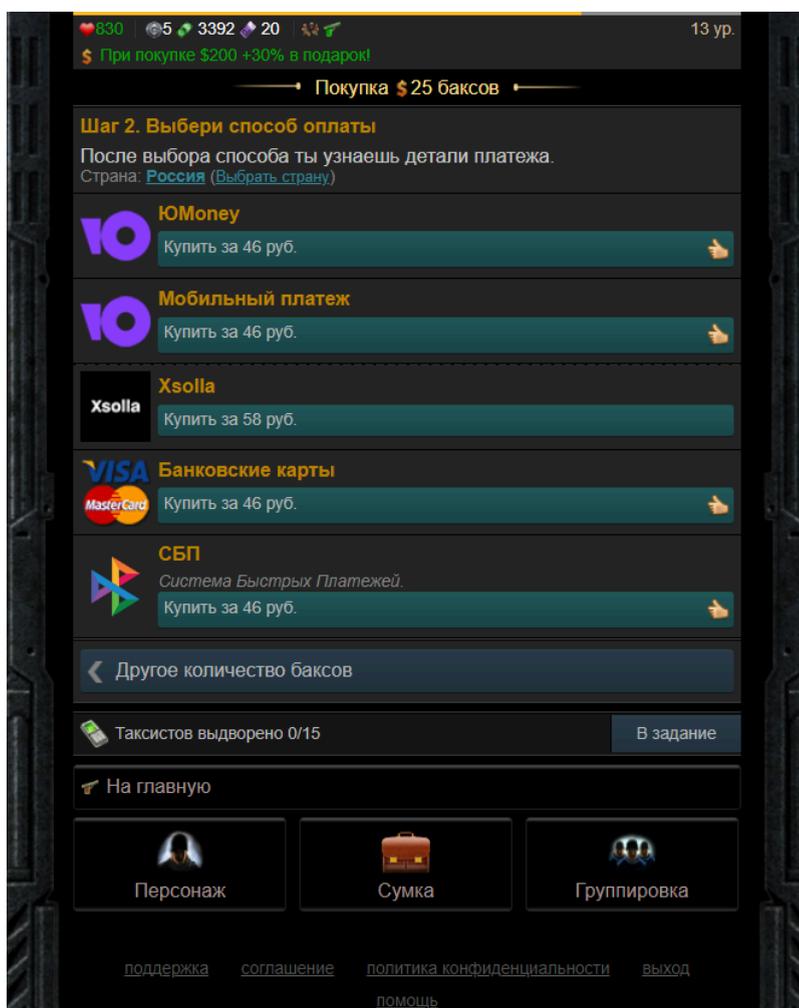
Лидер группировки может:

- Приглашать новых участников.
- Повышать и понижать статус участников.
- Выгонять из группировки.
- Делать объявления дня - сообщение для всех участников.
- Переименовывать группировку.

Если пользователь не желает вступать в любую из существующих группировок, то с 15 уровня он может создать собственную, заплатив игровую валюту. В этом случае он автоматически становится лидером.

## Банк

В разделе “Банк”, пользователю предоставляется возможность купить игровую валюту за реальные деньги. Функционал покупки игровой валюты доступен для пользователей без ограничения по месту нахождения. Для обеспечения функционала совершения покупки игровой валюты используются платежные сервисы Одноклассники, ВКонтакте, Яндекс и другие.



## Завершение работы с системой

Для завершения сеанса работы с игрой пользователю необходимо закрыть страницу браузера.

## Аварийные ситуации

При возникновении проблем со штатным функционированием игры, пользователю необходимо обратиться в раздел “Поддержка”, создав тему с полным описанием проблемы, либо сообщить о проблеме по адресу [support@kspiel.ru](mailto:support@kspiel.ru).

